

ABILITA' SPECIALI

Lothaire: Paga 1 Legno o 1 Roccia in meno quando avanzi nella Cattedrale o costruisci un edificio.

Clovis: Ottieni 1 carta edificio ogni volta che costruisci un edificio.

Bertha: Guadagna 2 Monete in più ogni volta che mandi in prigione lavoratori di un avversario.

Fara: Durante la fase di Pulizia del mercato Nero, puoi liberare 1 dei tuoi lavoratori dalla Prigione.

Hugo: Ogni volta che ottieni un debito, puoi pagare 2 Monete e non prendere il Debito.

EFFETTI EDIFICI

Museo: A fine partita, ottieni 1 Reputazione per ogni 2 Edifici costruiti.

Cimitero: Scarta immediatamente 1 dei tuoi Apprendisti.

Gru: Piazza immediatamente un Lavoratore nella Sede Delle Corporazioni e scegli se costruire un Edificio o lavorare alla cattedrale.

EFFETTI EDIFICI

Ambulante: Ottieni 2 Monete ogni volta che si effettua la Pulizia del Mercato Nero.

Guardiano: Quando utilizzi il Magazzino Reale, puoi effettuare un numero di azioni pari al numero dei tuoi Lavoratori presenti +1.

Gendarme: Ottieni 1 Oro ogni volta che che mandi in prigione lavoratori di un avversario.