


STRUMENTI DI DISTRUZIONE

Nuova regola: Carte Oggetto

La mini-espansione *Strumenti di Distruzione* aumenta strategia e pericoli di *Boss Monster™* aggiungendo nuovi Oggetti e nuovi Boss.

Mischiate le carte Oggetto e ponete il mazzo Oggetti accanto al mazzo Eroi. Durante la fase *Inizio del turno*, prima di rivelare gli Eroi, **rivelate una carta Oggetto** (due Oggetti per partite a quattro giocatori, 3 Oggetti in 5-6 giocatori) e ponetela nel villaggio. Rimuovete le carte Oggetto e il Boss con il simbolo  se state giocando senza l'espansione *Atterraggio d'Emergenza*.

Ogni carta Oggetto viene assegnata al primo Eroe rivelato che abbia la stessa icona tesoro della carta Oggetto. Se sono presenti Eroi dal turno precedente la carta Oggetto viene assegnata all'Eroe in gioco da più tempo (sempre rispettando la regola tesoro Oggetto=tesoro Eroe). Un *Oggetto Universale* viene assegnato al primo Eroe rivelato o a quello in gioco da più tempo.

Un Eroe può avere un solo Oggetto assegnato. Agli Eroi con l'icona Stella non possono essere assegnate carte Oggetto.






Ponete l'Objetto assegnato sotto la carta Eroe, lasciando visibile solo il Potere Eroe. L'Eroe acquisisce il Potere fino a quando non viene sconfitto.

Se un Eroe con un Oggetto assegnato attraversa un dungeon senza essere sconfitto, il giocatore pone la carta Oggetto a faccia in giù nella propria Area Punteggio.

Se un giocatore sconfigge un Eroe con un Oggetto assegnato, pone la carta Oggetto a faccia in su nella propria Area Punteggio. Ogni giocatore può avere una sola carta Oggetto a faccia in su (se ne ottiene una seconda, deve scegliere quale tenere).

Un giocatore può usare il Potere Boss di un Oggetto durante la fase Costruzione o Avventura, come per un Incantesimo con il simbolo .



Il giocatore dichiara l'effetto e gira l'Objetto a faccia in giù, per mostrare che è esaurito.

Per FAQ e regole avanzate, consultate il sito
www.fever-games.com