



Regolamento per 5-6 giocatori

Una nave aliena è precipitata sulle terre di Arcadia, portando con sé nuovi Boss pronti a sfidarsi per le Anime degli Eroi! Boss Monster - Atterraggio d'Emergenza è una mini espansione per Boss Monster - Costruisci il tuo dungeon e Boss Monster 2 - Il livello successivo. Con essa potrai potenziare le tue scatole base con un nuovo tipo di tesoro e una nuova classe di Eroi che ti permetteranno di allargare l'esperienza di gioco fino ad un massimo di sei giocatori!

Un nuovo tipo di tesoro

Atterraggio d'Emergenza introduce un quinto tipo di tesoro: l'Artefatto Alieno. Le Stanze Artefatto Alieno richiamano una nuova classe di Eroi: gli Esploratori!

Attratti dai racconti su queste fantastichetecnologie, gli Esploratori vanno alla ricerca di qualsiasi artefatto si nasconda nel relitto dell'astronave precipitata, ora dimora dei Boss di Arcadia.



Stanza nascosta

Una Stanza nascosta è una Stanza sopra la quale sono state costruite una o più Stanze.

Rivelare una Stanza

Una Stanza si considera "rivelata" quando viene spostata in cima alla propria pila Stanze, o quando la Stanza sopra di essa viene distrutta.

Le regole cambiano per 5-6 giocatori!

Cambiano le condizioni di vittoria...

A differenza delle partite con 2-4 giocatori, in partite con 5-6 giocatori i Boss non vengono eliminati se subiscono 5 o più Ferite.

Infatti una partita con 5-6 giocatori termina alla fine del turno in cui almeno un Boss ha accumulato 10 o più Anime, OPPURE se i mazzi Eroi Comuni e Eroi Epici sono entrambi esauriti.

Nota:

è possibile che ci siano ancora Eroi presenti al villaggio a fine partita.

Il vincitore è il giocatore con il punteggio più alto dato da numero di Anime meno numero di Ferite. E' quindi possibile che il primo giocatore a raccogliere 10 Anime non sia il vincitore se ha subito troppe Ferite. In caso di pareggio, vince il giocatore con il Boss avente valore di PE più basso.

Cambia la Fase Richiamo...

Nella Fase Richiamo tutti gli Eroi dello stesso tipo vengono richiamati nel dungeon del giocatore che ha il maggior numero di tesori corrispondenti a quel tipo di Eroe.

In caso di parità, a differenza delle partite con 2-4 giocatori in cui gli Eroi restano al villaggio, **in partite con**

5-6 giocatori, gli Eroi si distribuiscono tra i giocatori, **come segue:**

se due o più giocatori sono in parità di tesori, ogni giocatore in parità richiama un Eroe verso l'ingresso del proprio dungeon. Se non ci sono abbastanza Eroi per tutti i giocatori in pareggio, gli Eroi restano al villaggio.

se dopo la prima divisione, al villaggio rimangono altri Eroi, distribuiteli nuovamente fintanto che il numero di Eroi è pari o superiore al numero di giocatori in parità. l'ordine di richiamo degli Eroi è il seguente: l'Eroe in gioco da più tempo viene richiamato dal Boss con il punteggio di PE più alto. Quindi il secondo Eroe in gioco da più tempo muove nel dungeon del Boss con il secondo punteggio di PE, e così via.

Esempio:

se tre giocatori hanno 2 tesori Artefatto Alieno e al villaggio ci sono 7 Esploratori, ognuno di questi giocatori richiama 2 Esploratori (in ordine decrescente di PE). L'ultimo Eroe rivelato resta al villaggio.

Mini espansione...maxi ringraziamenti!

Il gioco che avete in mano non sarebbe stato realizzato senza l'aiuto fondamentale di Federico Cinque e Giulio Pugliese e senza i suggerimenti dei ragazzi della redazione di Nerlando e di Gamecraft

Chieti! GRAZIE!

Seguite la scia del divertimento, seguite la scia Fever!

