

ARCHITETTI DEL REGNO OCCIDENTALE – ERRATA CORRIGE

Regolamento

- p. 4 – punto 8: Collocate tutti i segnalini Argilla, Legno, Pietra, Oro, Marmo e le Monete vicino al tabellone, a formare la riserva generale.
- p. 6 – Regola speciale in basso: Il Lavoratore non può essere preso dalla Sede delle Corporazioni, Mercato Nero, Prigione o Plancia Giocatore di un avversario.
- p. 13 – Corpo di Guardia, punto 3: Pagare 5 Monete (2 Tasse), o prendere un Debito e perdere 1 Reputazione per liberare tutti i propri Lavoratori dalle plance di tutti gli altri giocatori.

Appendice

- p. 2 – Sentinella: Ogni volta che si effettua la Pulizia del Mercato nero, puoi liberare 2 lavoratori dalla prigione
- p. 3 – Truffatore al posto di Furfante
- p. 4 – Ottieni risorse / carte: Casa da gioco, Cava di Argilla, Studio, Fabbrica, Segheria, Fucina, Covo dei ladri, Tesoreria, Pozzo
- p. 4 – Chiesa: Scarta immediatamente un Debito non pagato
- p. 5 – Capanno del Carpentiere, Capanno dello Scalpellino, Capanno del Ceramista
- p. 8 – Rudolf: Inizia la partita senza lavoratori in Prigione, 3 Monete, 9 Reputazione, 1 Legno.