

Nuove regole: carte Oggetto

La mini-espansione *La Rivincita degli Eroi* introduce un nuovo tipo di carte: **Oggetti!**

Durante la preparazione del gioco ponete il mazzo Oggetti accanto al mazzo Eroi. Nella fase *Inizio del turno*, prima di rivelare gli Eroi, rivelate un Oggetto (due Oggetti per partite a quattro giocatori) e ponetelo nel villaggio.

Ogni carta Oggetto viene assegnata al primo Eroe rivelato che abbia la stessa icona tesoro della carta Oggetto. Se sono presenti Eroi dal turno precedente la carta Oggetto viene assegnata all'Eroe in gioco da più tempo (sempre rispettando la regola tesoro Oggetto=tesoro Eroe). Un *Oggetto Universale* viene assegnato al primo Eroe rivelato o a quello in gioco da più tempo.

Un Eroe può avere un solo Oggetto assegnato. Agli Eroi con l'icona Stella non possono essere assegnate carte Oggetto.



Piazzate l'Oggetto assegnato sotto la carta Eroe, in modo da lasciare visibile solo il Potere Eroe. L'eroe acquisisce questo Potere fino a quando non viene sconfitto.

Se un Eroe con un Oggetto assegnato sopravvive al dungeon di un giocatore, quest'ultimo pone la carta Oggetto a faccia in giù nella propria Area Punteggio. Se un giocatore sconfigge un Eroe con un Oggetto assegnato, pone la carta Oggetto a faccia in su nella propria Area Punteggio. Ogni giocatore può avere una sola carta Oggetto a faccia in su (*se ne ottiene altre, può scegliere quale tenere scoperta*).

Un giocatore può usare il Potere Boss di un Oggetto durante le fasi Costruzione e Avventura, quando è possibile usare gli Incantesimi. Il giocatore dichiara l'effetto e gira l'Oggetto a faccia in giù ad indicare che non è più utilizzabile.

